

■ 국가기술자격법 시행규칙 [별표 1] 삭제<2008.11.26>

	3급	고등학교 졸업 수준의 회계원리에 관한 지식을 갖추고 기업체 등의 회계실무자로서 회계프로그램을 이용하여 회계업무를 처리할 수 있는 능력의 유무
전자상거래 운용사	-	전자상거래에 관한 기초적인 업무를 수행할 수 있는 능력의 유무
직업상담사	1급	1. 직업상담과 직업지도 업무를 기획하고 평가할 수 있는 능력의 유무 2. 구인·구직상담, 창업상담, 진학상담, 경력개발상담, 직업적응상담, 직업전환상담 등을 통하여 의뢰인의 문제점을 정확히 파악하고 상담할 수 있는 능력의 유무 3. 의뢰인의 직업문제를 진단하고 분류하며 처리할 수 있는 능력의 유무 4. 노동시장, 직업분야 등과 관련된 직업정보를 관리할 수 있는 능력의 유무
	2급	1. 구인·구직상담, 창업상담, 진학상담 등을 통하여 의뢰인의 문제점을 정확히 파악하고 상담할 수 있는 능력의 유무 2. 의뢰인의 특성에 적합한 검사방법을 선정하여 표준화된 절차에 따라 검사하고 판정할 수 있는 능력의 유무 3. 노동시장과 직업분야에 대한 정보를 수집하여 분석할 수 있는 능력의 유무 4. 직업지도 및 취업관련 프로그램을 활용할 수 있는 능력의 유무
사회조사 분석사	1급	1. 종합적인 조사계획을 수립할 수 있는 능력의 유무 2. 표본을 추출하는 방식을 결정할 수 있는 능력의 유무 3. 조사목적에 적합한 조사방법, 통계기법을 선택·결정·활용할 수 있는 능력의 유무 4. 조사보고서 작성업무를 총괄적으로 기획하고 관리할 수 있는 능력의 유무
	2급	1. 질문지(조사표)를 체계적으로 작성할 수 있는 능력의 유무 2. 조사방법에 관한 기본지식의 유무 3. 회수된 조사표를 검토·분석하기 위한 자료준비(편집·부호화·자료정선 등)를 수행할 수 있는 능력의 유무 4. 통계프로그램을 활용하여 조사결과를 분석할 수 있는 능력의 유무 5. 분석결과를 토대로 조사보고서를 작성할 수 있는 능력의 유무

전자상거래 관리사	1급	1. 정보통신 기반기술에 대한 전문적인 지식과 인터넷에서의 마케팅기술의 숙지 여부 2. 전자상거래와 관련된 기획·관리업무를 총괄할 수 있는 능력의 유무 3. 기업 및 관련기관이 웹을 통하여 기업활동을 하고자 할 경우 관련된 사항 전반에 대하여 자문할 수 있는 능력의 유무
	2급	1. 정보통신 기반기술에 대한 일반적인 지식과 인터넷에서의 마케팅기술의 숙지 여부 2. 전자상거래관리사 1급의 업무를 보조할 수 있는 능력의 유무
컨벤션 기획사	1급	1. 컨벤션 유치·기획·운영에 관한 제반업무를 수행할 수 있는 능력의 유무 2. 외국어 구사 및 컨벤션 경영·협상·마케팅 능력의 유무
	2급	1. 컨벤션 기획·운영에 관한 기본적인 업무를 수행할 수 있는 능력의 유무 2. 컨벤션기획사 1급의 업무를 보조할 수 있는 능력의 유무
소비자 전문상담사	1급	1. 소비자 문제의 조사를 위한 기획·관리 및 평가를 할 수 있는 능력의 유무 2. 복잡한 소비자 문제를 상담·처리할 수 있는 능력의 유무 3. 소비자와 기업, 행정기관, 소비자단체간의 업무를 연결·조정하고 전략을 수립할 수 있는 능력의 유무 4. 소비자 정보의 수집·분석·가공·제공 및 정보관리기법을 개발할 수 있는 능력의 유무
	2급	1. 소비자 불만 및 물품·서비스 등의 구매, 사용방법 등을 상담할 수 있는 능력의 유무 2. 시장조사 및 각종 정보를 수집하고 보고서를 작성할 수 있는 능력의 유무
임상심리사	1급	1. 임상심리학적 서비스업무 전반에 전문적인 지식과 기술의 숙지 여부 2. 병원, 학교, 재활센터, 교도소, 사회복지시설 등에서 심리평가, 심리치료상담, 심리재활, 심리교육 등을 수행할 수 있는 능력의 유무
	2급	1. 일반적인 임상심리학적 지식과 기술의 숙지 여부 2. 기초적인 심리검사, 심리치료상담, 심리재활, 심리교육 등을 수행할 수 있는 능력의 유무 3. 임상심리사 1급의 업무를 보조할 수 있는 능력의 유무

텔 레 마 케 팅 관 리 사	—	1. 텔레마케팅에 관한 숙련된 기능을 가지고 판매·관리를 할 수 있는 능력의 유무 2. 시장조사, 고객응대와 관련된 업무를 수행할 수 있는 능력의 유무
게 임 프 로 그 래 밍 전 문 가	—	1. 게임프로그래밍에 대한 전문적인 지식의 숙지 여부 2. 게임설계, 코딩, 원리구현능력, 프로젝트 등 주어진 과제 수행능력의 유무
게 임 그 래 픽 전 문 가	—	1. 게임그래픽에 관한 전문지식의 숙지 여부 2. 게임디자인, 게임그래픽디자인, 배경맵 등에 관한 실무를 수행할 수 있는 능력의 유무
게 임 기 획 전 문 가	—	1. 게임기획에 대한 전반적인 개념의 숙지 여부 2. 게임기획 전반에 관한 게임디자인 실무 능력의 유무
멀 티 미 디 어 콘 텐 츠 제 작 전 문 가	—	1. 멀티미디어 콘텐츠의 기획, 설계, 제작을 할 수 있는 능력의 유무 2. 시스템 지원, 운용 및 사용할 S/W를 활용 기본적인 프로그래밍과 디자인 작업을 수행할 수 있는 능력의 유무
스 포 츠 경 영 관 리 사	—	1. 스포츠 조직의 효율적 운영과 관리에 필요한 조직, 인사, 마케팅, 재정 등에 관한 전문지식 습득 여부 2. 스포츠 시설에 알맞은 운영기법과 각종 법령의 적용성을 높이고 회원을 효율적으로 관리할 수 있는 지식과 능력의 유무